

sigma

任天堂ファミリーコンピュータ



キャラクターデザイン
佐藤 元

たいむ

© 1991 Sigma, Inc.

とり あつかい せつ めい しよ
取扱説明書


FAMICOM FAMILY

SEI-1G

😊 ごあいさつ 😊

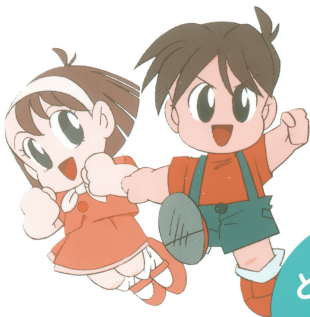
このたびは、「たいむゾーン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

- カートリッジをとりかえるときは、かならず本体のスイッチを切りましょう。
- カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでください。
- カートリッジの端子にさわったり、水にぬらしたりしないでください。
- シンナー、ペンジン、アルコールなどでふかないでください。
- ゲームをしないときは、ACアダプタをコンセントから抜いておいてください。
- 長時間ゲームをするときは、ときどききゅうけいしましょう。
- テレビ画面からできるだけはなれてゲームをしてください。

たいむゾーンの

はじまり はじまり～

あるところに、ぼうし^な投げとスケボーが
じまんのケンという元^{げん}気^きな男^{おとこ}の子^こがいま
した。彼^{かれ}の一日^{いちにち}は、じまんのスケボーに
乗^のってとなりの家^{いえ}のはるかちゃんといっ
しょに、学^{がっこう}校^いへ行^{はじ}くことから始^{はじ}まります。



ところが
ある日

あ　ち　とお　とき
空き地を通りかかった時のことです。
とつぜんあらわれた「タイム博士」^{はか　せ}と
名乗る老人^{な　の　ろう　じん}が、はるかちゃんをさらって
行ってしまったのです!

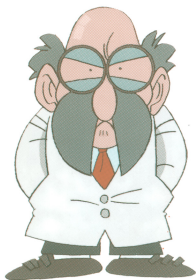
「ケン、たすけて……」

「あ! は、はるかちゃん……」

「ぼうず、この子^こはワシのものじゃ、
ヒヤヒヤヒヤ……」

「ち、ちくしょうー、はるかちゃん
今^{いま}たすけ^いに行くゾ!」

ケン^{はか　せ}は「タイム博士」がきえ
た穴^{あな}へ飛^{とび}込みました。



ほっほっほっ!
ワシ^{てん　さい　か　がく　しゃ}が天才科学者
「タイム博士^{はか　せ}」じゃ!
つい^{かん　せい}に完成した
「タイムコントローラー」の
ちからをみせてやるわい!
ホレ!

ボクのなまえはケン、とくいな
ことは、じまんのスケボーと
おじいちゃんに^{なら}習ったぼうし投げ。

「タイム博士」にさらわれた、
はるかちゃんをたすけるため
にがんばるぞ！



とうじょうじんぶつ〜

登場人物

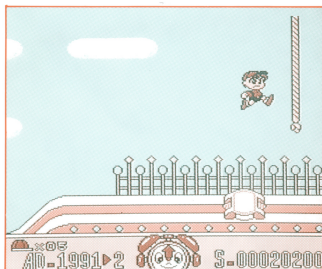
じこしょうかい



わたし、はるか。
アイドルのものまねが
とくいな、ふつうの女^{おんな}の子^こなのに、
「タイム博士」に
つかまっちゃったの……。
ケンはやくたすけて！

ゲームのルール

フィールド上^{じょう}をうごいている敵^{てき}をかわしたり、やっつけたりして、さいごにあるロープにつかまればステージクリア。とちゅうで敵^{てき}にふれたり、フィールドのおとし穴^{あな}におちたりするとミスになるのでちゅういしてね。また、敵^{てき}のうえにのることもできるヨ。



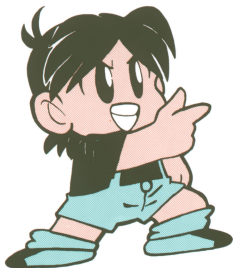


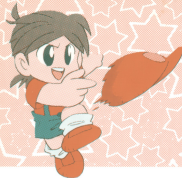
ひっさつ 必殺 キャップアタック

これさえあれば100人^{にん}リキ

ノーマルアタック レッスン1

Bボタンをおすと、ぼうしを^な投げて
^{てき}敵をやっつけることができます。





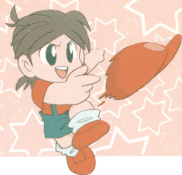
こんなことも

バックアタック レッスン2

もどってきたぼうしをジャンプでかわすと、うしろにいる敵をやっつけることができます。

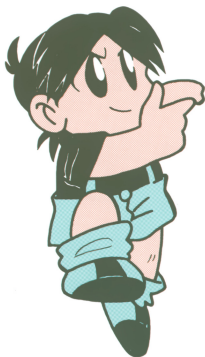


そして こんなことも



ジャンプアタック レッスン3

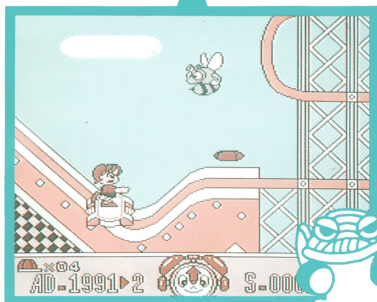
ジャンプしながらぼうしを^な投げると、ケンのまわりをグルグルまわすことができる。^{べんり}うまくつかえば、とっても便利なワザ。



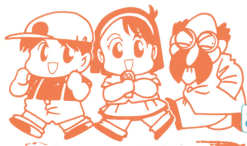
こんな時代が
まっている

す けん だい
ボクらの住んでる現代

1991年



〈BOSS〉
ブルンブ

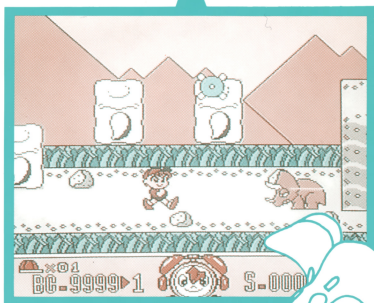


8



か さん きょうりゅう し だい
火山がドカドカ恐竜時代

BC9999年



〈BOSS〉
ドラコドン

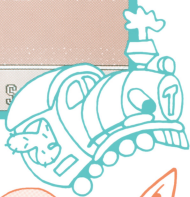


せい ふ
サボテンもおどる西部

1885年



〈BOSS〉
シュツポツポ



10

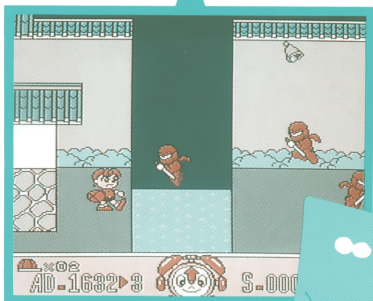


にん じゃ

せん ごく じ たい

忍者もびっくり戦国時代

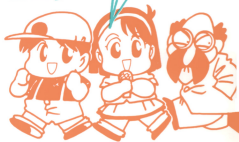
1632年



〈BOSS〉
タコニン

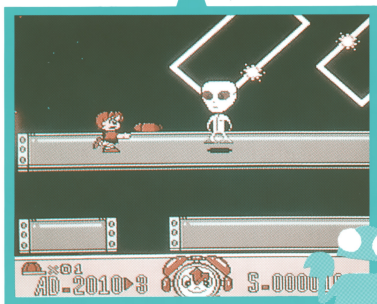


11



う ちゅうじん み らい
宇宙人もやってくる未来

2010年

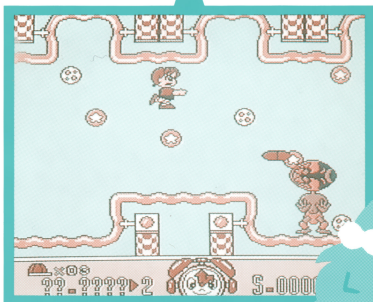


〈BOSS〉
ボロラップ



い じ けん
アツとおどろくなぞの異次元

????年



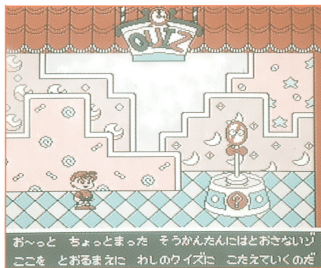
<BOSS>

???



ボーナスステージ

それぞれの時代には3upチャンスがある
ボーナスステージがあります。敵のだす
クイズにこたえて正解すると3upのボー
ナスチャンス。はずれても、ミスになら
ないからドンドン挑戦してネ。



しゅ じん こう
主人公ケンのアクション

ある
歩く
(+ ^じ字レバー)

ダッシュ
(B押しながら + ^じ字レバー)

ぼう し な
帽子投げ
(Bボタン)

ジャンプ
(Aボタン)

だい
大ジャンプ
(ダッシュ + Aボタン)

ぼう し な おうよう し だい こうほう
※ **帽子投げは応用次第で後方に**
 ^{でき} ^{たお} ^で ^き
いる敵も倒すことができます。

む てき 無敵パワーアップ

フィールド上^{じょう}にあるベルを8つとると、
ケンは無敵^{む てき}のパワーアップ！ しばらく
のあいだ、スケボーにのって体^{たい}当^{あた}りで敵^{てき}
をやっつけられます。ベルをとった数^{かず}は
画面下の時計^{が めん した と けい}でわかります。

かいたい ず 解体図

きょう か 強化ヘルメット

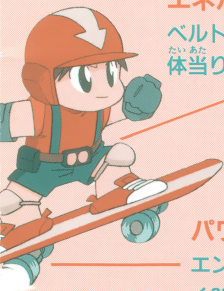
あたま^{あたま}をしょうげきから守^{まも}る。そのため、
キャップアタックはできない。

せいめい い じ そう ち 生命維持装置

む てき^{む てき}無敵^{む てき}パワーアップ中^{ちゅう}は、ケンの体^{たい}力^{りょく}は
どんどんへっていくので、それをおぎ
なう。また、タイムリミットをしめす。

コンティニュー

ケンがすべてミスになると、ゲームオーバーになります。コンティニューの表示が画面にでてくるうちにAボタンかスタートボタンを押せば、終わった時代からつづけられます。



エネルギーバリア発生装置

ベルトからバリアを発生させて、体当たりで敵をやっつけられる。

パワースケボー

エンジンをないぞうし、じそく80kmのスピードで走ることができる。

遊びどころで、
ソフト&ハード

都市の感性を活かした本物のエンターテインメント。
人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

sigma

株式会社シグマ 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4
SKビル千駄ヶ谷

シグマテレフォンサービス

東京03(3796)0625 大阪06(302)8700

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。